Situationen sie helfen.

beschreiben Sie für bereits vorhandene Roboter, in welchen 2. Führen Sie die Übung in umgekehrter Reihenfolge durch und nachspielen oder einen kleinen Comic zeichnen.

- 5 -

1. Alternativ könnten die Kinder die Szenen als kleines Theater

Variation

darin, Situationen zu identifizieren, in denen Roboter hilfreich sein die Rolle eines Entwicklers zu übernehmen, besteht der erste Schritt Roboter werden immer für einen besonderen Zweck entwickelt. Um

gerät helfen könnte.

- Beispiel für eine Comic-Geschichte, bei der ein Roboterdiskutieren, wie ein Roboter in der Situation helfen könnte
 - Lassen Sie die Kinder im zweiten Schritt darüber dokumentieren.
- Sie können die Situationen mit Hilfe von Fotos oder Videos Situationen finden mussen, in denen ein Koboter helfen konnte.
 - Schicken Sie die Kinder auf eine Entdeckungsreise, bei der sie

Bunzjasm

Keine Vorbereitung nötig Vorbereitung

iPad oder Kamera

Material

Lernen, ein kritischer Technologienutzer zu werden Metakognitive Kompetenzen

- t -

Besprechen, was ein Roboter MICHT können sollte Informationskompetenzen

dürfnisse konzipiert sind Verständnis dafür, dass Roboter für spezifische menschliche Be-Technische und gestalterische Kompetenzen

> Unterstützung zu Menschen Verständnis der verschiedenen Formen der technischen Technische Kompetenzen

Kinder

bedürftigen Menschen

Suchen reflektieren Hilfe für sich selbst und Umgang mit hilfs-Die eigenen Vorbehalte und inneren Konflikte gegenüber dem Metakognitive Kompetenzen

Kontext der Wissensförderung über Roboter und Kl Reflexion über verschiedene pädagogische Methoden in der Didaktische Kompetenzen

automatisierte Fahrzeuge und Gesichtserkennung Kenntnisse über sprachgesteuerte digitale Assistenten, Technische Kompetenzen

Pädagogische Fachkräfte

AlaiS

Assistierende Roboter



bundU



Literatur

Medienpädagogik in Kindergarten und Grundschule

von Antje Bostelmann, 2019

Einfach machen. Den digitalen Wandel im Kindergarten gestalten

von Antje Bostelmann, 2021

Hello Ruby. Wenn Roboter zur Schule gehen

von Linda Liukas, 2019

Imprint

Toolbox #10 wurde 2022 by Susanne Schumacher, Ulrike Stadler-Altmann und Susan Richter erstellt





Kofinanziert durch das

Programm Erasmusder Europäischen Union



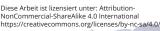






Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veroffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, der ausschließlich die Mei-nung der Autoren wiedergibt. Die Kommission kann nicht für die Verwendung der darin enthaltenen Informationen verantwortlich gemacht werden











Quelle: Adobe Stock | Gianmichele



Pool-Reinigungsroboter





Endoskopie-Bot

Onelle: Adobe Stock | Scharfsinn86



geseliscnattlicnem vvert. nur von sehr spezifischem Mutzen oder von allgemeinem fahrzeugen denkbar. Der Anwendungsbereich ist manchmal taminierter - Bereiche ist mit teilautomatisierten Roboterloten. Auch die Säuberung bestimmter - beispielsweise konso das Gefahrenpotenzial für die Rettungskräfte vor Ort aus-Brände überfliegen oder radioaktive Strahlung messen und Sie können eingestürzte Gebäude betreten und kartieren,

Kl-gesteuerten Technologien Anwendungsfelder von Robotern und

Wie entstand die Idee eines Smartphones? Können sie sich eine Welt ohne Smartphone vorstellen?

findungen nachdenken.

Entwicklungsprozess! Die Kinder sollen über andere technische Er-Alle Robotererfindungen beginnen mit einer Idee. Spüren Sie den

Bild oder Poster darüber!

- Erstellen Sie einen Karton-Prototyp davon oder ein großes Losungen vor.
 - Sie sich alle möglichen futuristischen oder verrückten
- Suchen Sie nicht nach realistischen Antworten und stellen
 - Welche Teile werden benötigt?
 - · Wie würde diese Maschine aussehen? zum Sortieren von LEGO).

Spielzeug im Kindergarten vorstellen (z. B. eine Maschine • Die Kinder sollen sich eine Maschine zum Sortieren von

Bunzaesmu

Keine Vorbereitung nötig

Vorbereitung

Keine Materialien nötig

Material

bunq∩

Verruckte Erfindungen

Was wir wissen





Einleitung

Worum geht es?

In dieser Toolbox geht es darum, Zwecke und Bereiche zu erkunden, in denen Roboter uns helfen können – und in denen sie nicht helfen können. In der Auseinandersetzung mit den Materialien und didaktischen Angeboten erhalten Kinder einen Einblick in unterschiedliche Einsatzgebiete von Robotern. Durch das Gespräch über den Verwendungszweck und das Ergebnis der Hilfe können Kinder entscheiden, ob der Roboter zuverlässig gute Arbeit leistet. Darüber hinaus haben sie die Möglichkeit, Nebenwirkungen zu erkennen und Verbesserungsvorschläge zu machen. Auf diese Weise verändert sich die Sicht auf einen Roboter: Aus einem bloß vorhandenen Objekt wird ein zu entwerfendes Objekt. Durch diese Aktivitäten und Gespräche wird das Bewusstsein für die Technologie und den kritischen Umgang damit geschärft.

Die Sicht der Kinder

Was ist Hilfe?

Wo brauchen Menschen auf der Welt Hilfe? Was braucht ein Roboter technisch, um zu helfen? Wie muss ein Roboter programmiert werden, um zu helfen?

Fragen von Kindern

Wie kann ich helfen? Wie können andere Menschen helfen? Wie können Roboter helfen?

Können Roboter auch Sport/Hausaufgaben/Geschirr für mich erledigen?

Welche Aufgaben oder Probleme kann ein Roboter nicht lösen? Werden Roboter nur für einen bestimmten Zweck hergestellt? Was passiert, wenn Sie einen Roboterstaubsauger zum Rasenmähen verwenden?

Besuche eine Einrichtung für Roboterentwicklung

Material

Keine Materialien nötig

Vorbereitung

Keine Vorbereitung nötig

Umsetzung

Besuchen Sie mit Ihrer Klasse ein lokales Zentrum für Roboterentwicklung. Dies kann zum Beispiel ein lokaler Makerspace, RepairCafé, FabLab, eine Universität, ein Unternehmen, Medienzentren usw. sein.

Buchen Sie eine Führung und fragen Sie, ob sie Ihnen ihre Arbeit auf interaktive Weise zeigen können.

Reflexion

Erfahren Sie, wie Menschen Roboter entwickeln, und reflektieren Sie mit den Kindern über ihre Erfahrungen. Was können Grenzen für Investitionen sein? Was ist als Entwickler wichtig zu wissen?

Variation

Laden Sie eine örtliche Roboterentwicklungseinrichtung in Ihren Kindergarten ein.

-2-

Instruction

Print front and back on one sheet. (Turned over long side)

