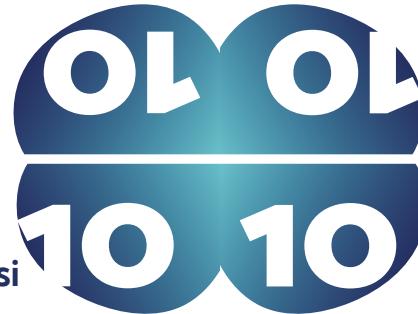


## Patarimai pagilintam mokymuisi

Užduotys Level



### Literatūra

**Medienpädagogik in Kindergarten und Grundschule**

by Antje Bostelmann, 2019

**Einfach machen. Den digitalen Wandel im Kindergarten gestalten**

by Antje Bostelmann, 2021

**Hello Ruby. Wenn Roboter zur Schule gehen**

by Linda Liukas, 2019

## Rengėjai

Toolbox #10 was created in 2022 by Susanne Schumacher, Ulrike Städler-Altmann, Susan Richter.



VYTAUTAS  
MAGNUS  
UNIVERSITY



Fakultät für Bildungswissenschaften  
Facoltà di Scienze della Formazione  
Facultad de Ciencias de la Formación



Brixen  
Bressanone  
Personen  
Børneinstitution  
Holluf Pile - Tingkær



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

Šis leidinio turinys atspindi tik autorių požiūrį.  
Europos Komisija negali būti laikoma atsakinga  
už bet koki šiam leidinyje esančios informacijos  
panaudojimą.



Šiam darbui taikoma licencija Attribution-  
NonCommercial-ShareAlike 4.0 International:  
<https://creativecommons.org/licenses/by-ncsa/4.0/>



Tekchninių kompetencijos  
Metakognityviniai gebėjimai

Suprasti viarijas technologines pagalbos žmonėms formas

Apdovanojimai, kad robotai NEGALI daryti  
žmonių poreikiams tenkinti

Spaprasti, kaip robotai sukurta teknologijų naujotis

Darželinukai

Techninių kompetencijos

Metakognityviniai gebėjimai

Suprasti savo abejonės ir virdinius konfliktaus, susijusius su siekiu

Apmažytį savo valdodamus skaitmeninius asistentus,

žiniuos aplie balso valdodamus skaitmeninius asistentus,

automatizuotas transsporto priemonės ir vėlio

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

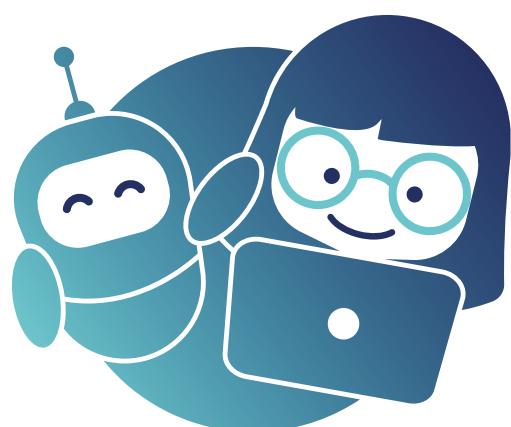
apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

roboto iš dirbtinių metrikų skatinimas kontekste

žiniotiniuose technologijų

apdovanojimai teknologinių metodų amžiųskymas žinių apie

I'm not a Robot



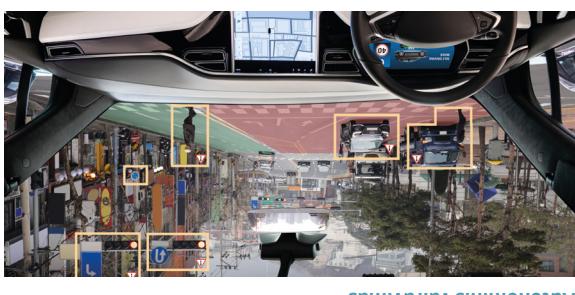
Toolbox #10  
Kaip robotai  
gali man padėti?



Baseline robotas



Endoskopinis robotas



Autonominių valdymo

Robotų ir dirbtinio intelekto valdomyje technologijų sritys skirti virš galių ar matuoti radiokokyvių spindulinio, tarp galimų pavojų. Netgi tam tikru, pavydzžiu, užterštū teritorijai pat padėti vieteje esančioms gelbėjimo tarnybos nustatyti skridyt virš galių ar matuoti radiokokyvių spindulinio, tarp jie gali patenkinti sugrūvusius pastatus ir sudaryti iš žemėlapinių, išsiūlomų žaislus (pavyzdžiu, mašiną, kurį vaikų darželyje išsiūlo „Lego“ kaledelės).

Pasielkiant valdymo, siekiame mažiną, kurį vaikų išsiūlomų žaislus (pavyzdžiu, mašiną, kurį vaikų darželyje išsiūlo „Lego“ kaledelės).

## Ką apie tai žinome?

## Ižanga

### Apie priemonių rinkinį

Šiame priemonių rinkinyje nagrinėjami robotų panaudojimo tikslai bei sritys, kuriose jie gali ir kuriose jie negali mums padėti. Diskusija su vaikais pasitelkiant įvairias medžiagas ir didaktines priemones padės jiems susipažinti su įvairiomis robotų pritaikymo sritimis. Padiskutavę apie tai, kaip robotai gali būti panaudojami ir kokią pagalbą jie gali suteikti, vaikai gali nuspresti, ar robotai patikimai atlieka savo gerą darbą. Vaikai taip pat turi galimybę aptarti neigiamą robotų poveikį ir pateikti pasiūlymų, kaip galima robotus patobulinti. Tokiu būdu keičiasi roboto vaizdas: egzistuojantis objektas tampa projektuojamu objektu. Šie užsiemimai ir pokalbiai padės geriau pažinti technologijas ir kritiškai su jomis elgtis.

## Vaikų nuomonė

Kas yra pagalba?  
Kur kitiem žmonėms aplink mus / visame pasaulyje reikia pagalbos?  
Ko techniškai reikia, kad robotas galėtų padėti?  
Kaip reikia užprogramuoti robotą, kad jis padėtų?

### Galimi vaikų klausimai

Kaip aš galu padėti? Kaip kiti žmonės gali padėti? Kaip robotai gali padėti?  
Ar robotai taip pat gali už mane pasportuoti, atlikti namų darbus, išplauti indus?  
Kokių užduočių ar problemų robotas negali išspręsti?  
Ar robotai kuriami tik tam tikram tikslui?  
Kas nutinka, kai robotu dulkiu siurbliu pjaunate veją?



## Beprotiški išradimai

### Užduotys

### Užduotys Level

## Apsilankymas vietiniame robotų kūrimo centre

### Ko reikia?

### Specialios įrangos nereikia

### Pasiruošimas

Nieko ypatingo nereikia

### Eiga

Su savo grupe apsilankykite vietiniame robotų kūrimo centre. Tai gali būti, pavyzdžiu, vietas „Makerspace“, „RepairCafé“, „FabLab“, universitetas, įmonė, žiniasklaidos centras ir t. t. Užsisakykite ekskursiją ir paklauskite, ar jie gali interaktyviai parodyti savo darbus.

### Aptarimas

Sužinokite, kaip suaugusieji kuria robotus, ir kartu su vaikais aptarkite jų patirtį. Kokie aprūpimai gali būti taikomi išradimams? Ką svarbu žinoti kūrėjui?

### Galimi variantai

Pakvieskite vietinę robotų kūrimo įmonę į savo darželį.

Kaip kilo išmaningo telefono idėja?  
Ar jei gali išvaziudžioti pasauli be išmaningo telefono?

Inovacijas.

Kurimo proceso! Vai kai turėti pagalvoti apie kitas technologijas. Pažiukite

Aptarimas

• Skubukite sugalvočius mažinuos kartonių prototipą arba dideli paviekišla, arba plakatą.

• Neišskirkite tikroviskų spręndinių, o papandykite sukurti kažką, kas atrodytų futuristiskai ir nelpastai.

• Kokių daiktų si maseina?

• Kaip atrodyti iš maseina?

• Pasitelkiant valdymo, siekiame mažiną, kurį vaikų

Eiga

Nieko ypatingo nereikia

### Specialios įrangos nereikia

Ko reikia?

### Level

Level

### Užduotys

### Užduotys Level

Level

Level

## Instrukcija

Spausdinkite priekyje ir gale ant vieno lapo. (Apverstas ilga puse)

Sulenkti

